



# UNIVERSIDAD DEL VALLE DE MÉXICO

## PROGRAMA DE ESTUDIO DE LICENCIATURA

### PRAXIS MES XXI

NOMBRE DE LA ASIGNATURA: SEMINARIO INTEGRADOR

FECHA DE ELABORACIÓN: FEBRERO 2005

ÁREA DEL PLAN DE ESTUDIOS: AS ( ) AC ( ) APOBL ( ) APOPT ( )  
ASIGNATURA INTEGRADORA ( X )

CLAVE: 532855

ASIGNATURA ANTECEDENTE: NINUNA  
CLAVE NOMBRE

HORAS DE APRENDIZAJE A LA SEMANA		
CON DOCENTE	INDEPENDIENTES	TOTAL
3	3	6

CRÉDITOS: 5.6

TOTAL DE HORAS – CLASE POR ASIGNATURA: 90

#### OBJETIVO GENERAL

El estudiante integrará conocimientos y habilidades adquiridos en materias de análisis, diseño y desarrollo de proyectos cursadas durante diferentes semestres de la carrera, para desarrollar un proyecto de tecnología.

#### ÍNDICE DE UNIDADES

- 1.- Análisis de metodologías para el desarrollo de proyectos
- 2.- Definición del proyecto
- 3.- Planeación del proyecto
- 4.- Desarrollo del Proyecto
- 5.- Actualización del proyecto
- 6.- Evaluación y Retroalimentación del proyecto

<b>NÚMERO Y NOMBRE DE LA UNIDAD:</b> 1.-Análisis de metodologías para el desarrollo de proyectos		<b>HORAS:</b> <b>(6/6) 12</b>	
<b>OBJETIVO DE LA UNIDAD:</b> El estudiante analizará las principales características de metodologías utilizadas, para el desarrollo de proyectos de tecnología.			
TEMAS Y SUBTEMAS	ESTRATEGIAS DE INSTRUCCIÓN *	EXPERIENCIAS DE APRENDIZAJE	
		Con Docente	Independientes**
1.1 Importancia de la Metodología de desarrollo de Tecnología 1.2 Tipos de Metodologías para desarrollo de Tecnología 1.3 Determinación de la metodología a utilizar	<ul style="list-style-type: none"> <li>Exposición por parte del profesor (estrategia de recepción).</li> <li>Discusiones facilitadas por el instructor (estrategia interpersonal).</li> <li>Trabajo individual o grupal por parte de los estudiantes (estrategia de selección)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Exposición de conceptos y estructuras</li> <li>Análisis de casos prácticos</li> </ul>	Desarrollo de casos prácticos
ESCENARIOS	ESTRATEGIAS DE EVALUACIÓN	RECURSOS DIDÁCTICOS Y/ O SOFTWARE	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Aula</li> <li>Sala de computo</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Examen</li> <li>Desarrollo de proyecto de investigación.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Presentaciones en computadora o proyector de acetatos.</li> <li>Software para Administración de proyectos</li> <li>Pizarrón</li> </ul>	

\* Incluir el desarrollo de habilidades de investigación en caso de ser pertinente.

\*\* Desarrollo de proyectos de investigación

<b>NÚMERO Y NOMBRE DE LA UNIDAD:</b> 2.- Definición del proyecto		<b>HORAS:</b> <b>(6/6) 12</b>	
<b>OBJETIVO DE LA UNIDAD:</b> El estudiante elegirá un proyecto para desarrollar, con el propósito de resolver problemáticas comunes del ámbito profesional de la ingeniería en sistemas.			
TEMAS Y SUBTEMAS	ESTRATEGIAS DE INSTRUCCIÓN *	EXPERIENCIAS DE APRENDIZAJE	
		Con Docente	Independientes**
2.1. Objetivo General 2.2. Determinación de Necesidades 2.3. Problemas y oportunidades 2.4. Determinación Objetivos Específicos 2.5. Impacto del medio ambiente en el desarrollo del proyecto	<ul style="list-style-type: none"> <li>Exposición por parte del profesor (estrategia de recepción).</li> <li>Discusiones facilitadas por el instructor (estrategia interpersonal).</li> <li>Trabajo individual o grupal por parte de los estudiantes (estrategia de selección)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Definición de características del proyecto a elegir.</li> <li>Asesoría específica a grupos de trabajo</li> <li>Supervisión de avances de cada grupo de trabajo-</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Aplicación de etapas de metodología para la definición del proyecto</li> <li>Investigación de campo para la documentación del proyecto</li> </ul>

ESCENARIOS	ESTRATEGIAS DE EVALUACIÓN	RECURSOS DIDÁCTICOS Y/ O SOFTWARE
<ul style="list-style-type: none"> <li>Aula</li> <li>Sala de computo</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Examen</li> <li>Desarrollo de proyecto de investigación.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Presentaciones en computadora o proyector de acetatos.</li> <li>Software para Administración de proyectos</li> <li>Pizarrón</li> </ul>

\* Incluir el desarrollo de habilidades de investigación en caso de ser pertinente.

\*\* Desarrollo de proyectos de investigación

<b>NÚMERO Y NOMBRE DE LA UNIDAD:</b> 3.- Planeación del proyecto		<b>HORAS:</b> <b>(9/9) 18</b>	
<b>OBJETIVO DE LA UNIDAD:</b> El estudiante definirá las etapas de desarrollo del proyecto, así como la definición de los contenidos teóricos necesarios para el desarrollo del proyecto			
TEMAS Y SUBTEMAS	ESTRATEGIAS DE INSTRUCCIÓN *	EXPERIENCIAS DE APRENDIZAJE	
		Con Docente	Independientes**
3.1 Etapas de Desarrollo 3.2 Identificación de contenidos teórico-prácticos necesarios para el desarrollo 3.3 Plan de trabajo	<ul style="list-style-type: none"> <li>Exposición por parte del profesor (estrategia de recepción).</li> <li>Discusiones facilitadas por el instructor (estrategia interpersonal).</li> <li>Trabajo individual o grupal por parte de los estudiantes (estrategia de selección)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Asesoría específica a grupos de trabajo</li> <li>Supervisión de avances de cada grupo de trabajo.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Aplicación de metodología para la planeación del proyecto</li> <li>Investigación de campo para la documentación del proyecto</li> </ul>

ESCENARIOS	ESTRATEGIAS DE EVALUACIÓN	RECURSOS DIDÁCTICOS Y/ O SOFTWARE
<ul style="list-style-type: none"> <li>Aula</li> <li>Sala de computo</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Examen</li> <li>Desarrollo de proyecto de investigación.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Presentaciones en computadora o proyector de acetatos.</li> <li>Software para Administración de proyectos</li> <li>Pizarrón</li> </ul>

\* Incluir el desarrollo de habilidades de investigación en caso de ser pertinente.

\*\* Desarrollo de proyectos de investigación

<b>NÚMERO Y NOMBRE DE LA UNIDAD:</b> 4.- Desarrollo del proyecto		<b>HORAS:</b> <b>(9/9) 18</b>	
<b>OBJETIVO DE LA UNIDAD:</b> El estudiante realizará el desarrollo del proyecto mediante la aplicación de los contenidos teórico-prácticos definidos en la etapa de planeación.			
<b>TEMAS Y SUBTEMAS</b>	<b>ESTRATEGIAS DE INSTRUCCIÓN *</b>	<b>EXPERIENCIAS DE APRENDIZAJE</b>	
		<b>Con Docente</b>	<b>Independientes**</b>
4.1 Realización del proyecto 4.2 Control del desarrollo del proyecto 4.3 Terminación del proyecto 4.4 Implementación y retroalimentación 4.5 Documentación del Proyecto, desarrollo de manuales técnicos y operativos.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Exposición por parte del profesor (estrategia de recepción).</li> <li>Discusiones facilitadas por el instructor (estrategia interpersonal).</li> <li>Trabajo individual o grupal por parte de los estudiantes (estrategia de selección)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Asesoría específica a grupos de trabajo</li> <li>Supervisión de avances de acuerdo a lo establecido en el plan de desarrollo de cada grupo de trabajo.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Desarrollo del proyecto</li> <li>Interacción directa con el cliente a fin de que el diseño se apegue a los requerimientos planteados</li> <li>Pruebas de operación</li> </ul>
<b>ESCENARIOS</b>	<b>ESTRATEGIAS DE EVALUACIÓN</b>	<b>RECURSOS DIDÁCTICOS Y/ O SOFTWARE</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Aula</li> <li>Centro de computo</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Examen</li> <li>Desarrollo de proyecto de investigación.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Presentaciones en computadora o proyector de acetatos.</li> <li>Software para Administración de proyectos</li> <li>Pizarrón</li> </ul>	

\* Incluir el desarrollo de habilidades de investigación en caso de ser pertinente.

\*\* Desarrollo de proyectos de investigación

<b>NÚMERO Y NOMBRE DE LA UNIDAD:</b> 5.- Actualización del proyecto		<b>HORAS:</b> <b>(6/6) 12</b>	
<b>OBJETIVO DE LA UNIDAD:</b> El estudiante elaborará un plan de actividades que permitirán que el proyecto funcione de manera correcta y en caso de requerirlo se soliciten hacer actualizaciones al mismo, durante el tiempo que este en operación.			
<b>TEMAS Y SUBTEMAS</b>	<b>ESTRATEGIAS DE INSTRUCCIÓN *</b>	<b>EXPERIENCIAS DE APRENDIZAJE</b>	
		<b>Con Docente</b>	<b>Independientes**</b>
5.1 Desarrollo de plan de Mantenimiento del proyecto 5.2 Desarrollo de plan de actualización del proyecto	<ul style="list-style-type: none"> <li>Exposición por parte del profesor (estrategia de recepción).</li> <li>Discusiones facilitadas por el instructor (estrategia interpersonal).</li> <li>Trabajo individual o grupal por parte de los estudiantes (estrategia de selección)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Definición de estructuras</li> <li>Análisis de Casos Prácticos</li> <li>Supervisión de avances de acuerdo a lo establecido en el plan de desarrollo de cada grupo de trabajo.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Aplicación de nuevos conceptos al diseño del proyecto</li> <li>Pruebas al diseño planteado</li> </ul>
<b>ESCENARIOS</b>	<b>ESTRATEGIAS DE EVALUACIÓN</b>	<b>RECURSOS DIDÁCTICOS Y/ O SOFTWARE</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Aula</li> <li>Centro de computo</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Examen</li> <li>Desarrollo de proyecto de investigación.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Presentaciones en computadora o proyector de acetatos.</li> <li>Software para Administración de proyectos</li> <li>Pizarrón</li> </ul>	

\* Incluir el desarrollo de habilidades de investigación en caso de ser pertinente.

\*\* Desarrollo de proyectos de investigación

<b>NÚMERO Y NOMBRE DE LA UNIDAD:</b> 6. Evaluación y Retroalimentación del proyecto	<b>HORAS:</b> <b>(9/9) 18</b>
--	----------------------------------

**OBJETIVO DE LA UNIDAD:**  
El estudiante expondrá y defenderá el diseño de su proyecto ante un sínodo evaluador integrado por el cliente, profesores y comunidad estudiantil del área.

TEMAS Y SUBTEMAS	ESTRATEGIAS DE INSTRUCCIÓN *	EXPERIENCIAS DE APRENDIZAJE	
		Con Docente	Independientes**
6.1 Evaluación preliminar de documentación 6.2 Replica teórica del proyecto 6.3 Réplica práctica del funcionamiento del proyecto 6.4 Evaluación 6.5 Retroalimentación	<ul style="list-style-type: none"> <li>Exposición por parte del profesor (estrategia de recepción).</li> <li>Discusiones facilitadas por el instructor (estrategia interpersonal).</li> <li>Trabajo individual o grupal por parte de los estudiantes (estrategia de selección)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Evaluación del proyecto en coordinación con profesores del área de Sistemas</li> <li>Sugerencias de modificaciones al proyecto</li> <li>Retroalimentación al estudiante</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Presentación del proyecto al sínodo evaluador</li> <li>Demostración del funcionamiento del proyecto</li> <li>Satisfacer los cuestionamientos técnicos y metodológicos planteados por el sínodo.</li> </ul>

ESCENARIOS	ESTRATEGIAS DE EVALUACIÓN	RECURSOS DIDÁCTICOS Y/ O SOFTWARE
<ul style="list-style-type: none"> <li>Aula</li> <li>Centro de computo</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Examen</li> <li>Desarrollo de proyecto de investigación.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Presentaciones en computadora o proyector de acetatos.</li> <li>Software para Administración de proyectos</li> <li>Pizarrón</li> </ul>

\* Incluir el desarrollo de habilidades de investigación en caso de ser pertinente.

\*\* Desarrollo de proyectos de investigación

## REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

### **BÁSICA:**

Administración Exitosa de Proyectos

Gido Jack, Clements James P.

ISBN 970-686-313-3

2003

Ed. Thompson

Desarrollo y Gestión de Proyectos Informáticos

Mcconnell, Sthepen

ISBN 8448112296

Ed. Mc Graw Hill

### **COMPLEMENTARIA:**

Evaluación de Proyectos

Baca Urbina Gabriel

ISBN 970103001X

Ed. Mc. Graw Hill

Dirección y Gestión de Proyectos

Jaime Perera Brans

ISBN 84-7978-249-8

Ed. Díaz de Santos





**UNIVERSIDAD DEL VALLE DE MÉXICO**  
**PROGRAMA DE ESTUDIO DE LICENCIATURA**  
**PRAXIS MES XXI**

**ASIGNATURA:** SEMINARIO INTEGRADOR

**CLAVE:** 532855

PERFIL DOCENTE							
NIVEL DE ESCOLARIDAD	PROFESIÓN	EXPERIENCIA PROFESIONAL			EXPERIENCIA DOCENTE		
		ÁREA	ACTIVIDADES	AÑOS	NIVEL EDUCATIVO	ASIGNATURAS	AÑOS Y/O SEMESTRES
Maestría	Ing. En sistemas Lic. En sistemas  Ing. En computación	Análisis de proyectos  Diseño de proyectos  Desarrollo de proyectos  Auditoria de proyectos	Análisis, Diseño y Desarrollo de proyectos	Siete años	Maestría	Administración de proyectos  Auditoria de sistemas  Desarrollo de proyectos	8 semestres

**OTROS CONOCIMIENTOS DESEABLES:**

Estudios de doctorado en el area